**Командная игра «В мир профессий по компасу?»**

***Цель***: содействие в расширении общей осведомленности детей младшего подросткового возраста в мире профессий.

***Задачи:***

* поддержать познавательный интерес детей к миру профессий;
* способствовать формированию мотивации к самопознанию через знакомство с различными сторонами профессий;
* формирование навыков работы в команде.

***Организация мероприятия***. Классные руководители формируют команды, состоящие из 10–15 человек. Каждая команда получает домашнее задание: придумать название команды, которое напрямую было бы связано с миром профессий, девиз и эмблему. В каждой команде выбирается капитан.

***Оборудование и материалы.***

* карточки с красным, синим и зеленым цветом в зависимости от количества участников;
* наборы фломастеров.
* листы формата А4.
* распечатанные бланки с заданиями.
* секундомеры или часы с секундной стрелкой.
* шуточные призы.
* протоколы для жюри.

Можно оформить стенд с профессиями.

***Участники***: дети младшего подросткового возраста (10–12 лет).

ХОД ИГРЫ.

При входе в актовый зал каждый участник получает карточку с зеленым, синим или красным цветом. Далее всех просят разделиться на три команды в зависимости от цвета карточки. Таким образом, формируются команды участников. Количество участников в каждой команде не должно превышать 9-10 человек.

Далее нужно представить членов жюри (достаточно двух-трёх человек). Жюри получает протоколы. Ведущий объявляет, что, кроме победившей команды, будут победившие в номинациях:

— самый находчивый участник;

— самый веселый участник;

— «знаток профессий».

***Ведущий***. *Ребята, сегодня нас с вами ожидает необычное путешествие-соревнование в Страну профессий. На каждом этапе вы узнаете что-то новое о профессиях, а также сможете продемонстрировать свои знания о сферах трудовой деятельности, принять участие в конкурсах и играх. Выполняя задания, вы будете набирать призовые баллы, которые в конце игры подсчитает жюри. Таким образом, мы узнаем, какой класс лучше всех ориентируется в многообразии мира профессий.*

**КОНКУРС 1.** Представление команд.

**КОНКУРС 2.** Разминка «Угадай профессию»

Каждой команде загадываются загадки (по 6 загадок), которые так или иначе связаны с профессиями. Время подготовки – 5-7 минут.

Если участники одной команды не знают ответа, то право отвечать переходит к другой команде.

В прошлый раз был педагогом,

Послезавтра - машинист.

Должен знать он очень много,

Потому, что он ...

Ответ: **Артист.**

Вот на краешке с опаской

Он железо красит краской,

У него в руке ведро,

Сам раскрашен он пестро.

Ответ: **Маляр.**

Наведет стеклянный глаз,

И появится на свет

Самый точный ваш портрет.

Ответ**: Фотограф.**

Он науки изучил,

Землю словно приручил,

Знает он, когда сажать,

Сеять, как и убирать.

Он знаток в краю родном и зовется … (**Агроном).**

Путь его тяжел и долог, ищет залежи (**Геолог).**

Почерком быстрым исписан весь лист – очерк в газету строчит (**Журналист).**

На работе день-деньской

Он командует рукой.

Поднимает та рука сто пудов под облака*. (***Крановщик).**

Серебристая игла в небе ниточку вела.

Кто же, смелый, нитью белой

Небо сшил, да поспешил – хвост у нитки распустил? (**Летчик).**

До работы он охотник: день-деньской с рубанком (**Плотник).**

Его работа в глубине, на самом дне.

 Его работа в темноте и тишине.

Но кто же он, ответьте на вопрос,

Не космонавт, а ходит среди звёзд? (**Водолаз).**

Его работы ждёт земля,

Едва рассвет лучи зажжёт.

Весной расчешет он поля,

Наступит осень – пострижёт (**Фермер).**

Защищать в суде всех рад наш умелый... (**Адвокат).**

**КОНКУРС 3**. «Скороговорки» (конкурс капитанов).

Капитаны получают по одной пословице, которую должны прочитать и повторить. Время подготовки – 3 минуты.

* Лара работала лаборанткой в лаборатории.
* Шьет швея штанишки нашей малышке Иришке.
* Почту читают, почтальона почитают.

**КОНКУРС 4.** Головоломка « Мир профессий».

Задание: на каждую букву данного слова необходимо подобрать названия профессий и специальностей так, чтобы они не повторялись.

**П ………………**

**Р ………………**

**О ………………**

**Ф ………………**

**Е ………………**

**С ………………**

**С ………………**

**И ………………**

**Я ……………….**

Время подготовки – 10 минут.

**КОНКУРС 5.** Ребусы.

Каждая команда получает по два ребуса, ответы на которые связаны с профессиями и специальностями.

Время подготовки – 10- 15 минут.

 *Э  ОГ МА Р*

 *100Р* 

 *ПО * Ч

Ответы: эколог, маляр, столяр, модель, повар, врач.

**КОНКУРС 6.**  Пословицы и профессии.

Команды получают по три пословицы и должны назвать профессию, о которой идет речь в каждой пословице.

Время подготовки – 5- 7 минут.

 1.Куй железо, пока горячо. (Кузнец.)

 2. Не игла шьет, а руки. (Портной, швея.)

 3. Не взявшись за топор, избы не срубишь. (Плотник.)

 4. Не надевай хомут с хвоста, не начинай дела с конца. (Конюх.)

 5. Корова черна, да молоко у нее бело. (Доярка.)

 6. Лес рубят – щепки летят. ( Лесоруб.)

 7. Цыплят по осени считают. (Птичница.)

 8. Кто пахать не ленится, у того и хлеб родится. (Пахарь, хлебороб.)

 9. Чтоб рыбку съесть, надо в воду лезть. (Рыбак.)

**КОНКУРС 7.** Игра «Назови профессию».

Ведущий называет профессиональную область, а команда подбирает 3–4 профессии, относящиеся к данной области. Например, медицина — доктор, медсестра, фельдшер, санитарка.

Строительство. Техника. Растениеводство. Педагогика.

Время подготовки – 5 - 7 минут.

***Жюри:*** подводит итоги, объявляет команду-победителя. Кроме того, жюри называет победителей по номинациям.